

Sebastian Heuser

Senior - Anwendungsentwickler

Persönliches Profil



Schulabschluss:	Abitur
Ausbildungsabschluss:	Anwendungsentwickler
Berufserfahrung:	seit 2009
Derzeitige Tätigkeit:	Lead-Entwickler/Teamleiter

Fähigkeiten



Programmiersprachen

- HTML5/CSS3
- Javascript
- PHP
- BASH

Handwerkszeug

- MySQL/MariaDB/Postgres
- Scrum
- PHPStorm
- Atlassian Stack (Bitbucket, Jira, Confluence, Bamboo)
- Ubuntu/Debian
- Docker
- Symfony
- Laravel
- Behat
- phpunit

Projekte auf Folgeseiten



Persönliche Daten



Name: Sebastian Heuser

Geburtstag: 05.12.1983

Deutsch



Englisch



Auszeichnungen



Projektreferenzen

2021 (Digitalisierung Gesundheitsamt)

Funktion: Senior Backend Developer

2021 (DAICY)

Funktion: Senior Backend Developer / Software Architect

2020 (Cluster Diary App)

Funktion: Senior Backend Developer

2020 (kollaborative ReiseApp, internes Projekt)

Funktion: Senior Backend Developer

2020 (Ratepay GmbH, Berlin)

Funktion: Senior Backend Developer

Projektdauer: 3 Monate in Vollzeit (vor Ort)

2019-2020 (AboutYou GmbH, Hamburg)

Funktion: Senior Backend Developer

Projektdauer: 6 Monate in Vollzeit (vor Ort)

2018-2019 (Sovendus GmbH, Karlsruhe)

Funktion: Senior Developer

Projektdauer: 8 Monate in Vollzeit

2018 (Industrieverwertung, Gießen)

Funktion: Lead Developer

Projektdauer: 4 Monate Teilzeit

2018 (Automobilhersteller, Stuttgart)

Funktion: Senior Developer

Projektdauer: 5 Monate in Vollzeit

2015-2018 (Finanzdienstleister, Heidelberg)

Funktion: Lead Developer

Projektdauer: 25 Monate in Vollzeit

2014-2015 (Automobilhersteller, Stuttgart)

Funktion: Senior Developer

Projektdauer: 12 Monate in Vollzeit

Projektbeschreibung



Die Kooperation mit dem Gesundheitsamt MKK wurde weiter ausgebaut und die Idee einer „Zentralen Informationsplattform für Mitarbeiter der Kontaktnachverfolgung“ umgesetzt.

Ziel war es Informationen auf verschiedenen Quellen (unter anderem der RKI Software „Survnet“, zur Bekämpfung der Pandemie, gebündelt an einem Ort abrufbar zu machen um Flexibilität in der Personalaufteilung zu schaffen / Hilfe von entsprechenden Stellen beantragen zu können z.b. Bundeswehresoldaten zur Aufstockung des Personals in der Kontaktpersonennachverfolgung.

Da es sich um hochsensitive Daten der Mitbürger handelt (Krankheitsverlauf, Ausbruchsgeschehen, Vorerkrankungen, ...), wurde alles innerhalb der IT-Infrastruktur der Gesundheitsamtes gehosted/betrieben was zu weiteren Herausforderungen führte:

Microsoft-Infrastruktur (IIS, Windows Server, MSSQL), Active-Directory als zentrales Usermanagement, zu strikte Firewallregeln.

- Symfony 5
- Docker
- Atlassian Stack (JIRA, Confluence, Bamboo, Bitbucket)
- Microsoft SQL Server
- InfluxDB
- SurvNet

Aufgabenbereich



Hauptentwickler der Backenddienste welche Daten & Informationen sammelt/bündelt und danach zentral für das angebundenen React-Frontend zur Verfügung stellt.

2020

Senior Backend Developer/ Software-Architekt

Projektbeschreibung



Durch Kooperation mit dem Gesundheitsamts des Main-Kinzig-Kreis und einem Rebranding von Cluster-Diary zu DAICY wurden weitere Funktionalitäten und Anwendungsgebiete für die App eröffnet.

Eine gesicherte Übermittlung von Kontakttagebüchern & COVID19-Testergebnissen an angeschlossene Gesundheitsämter unterstützt die dortige Pandemiebekämpfung enorm und entlastet die Mitarbeiter des GA.

Homepage: <https://daicy.de/de>

- Symfony 4
- Docker
- Atlassian Stack (JIRA, Confluence, Bamboo, Bitbucket)

Aufgabenbereich



Hauptentwickler der Backenddienste (Symfony, REST) um eine sichere Schnittstelle zwischen der App und den Gesundheitsämtern zu schaffen.

Architektonischer Entscheidungsträger im Bezug auf Bundes- / Landesvorgaben bzgl. technischer Umsetzung zur Verwaltung von elektronischen EU Impfpässen, Digitalen Testnachweisen und Kontaktnachverfolgung.

Consulting für die Integration des BärCode (<https://www.baercode.de/>) in das DAICY-Ökosystem in Kooperation mit der Charité Berlin.

2020

Senior Backend Developer

Projektbeschreibung



Administration sowie Consulting im Bereich CI/CD/Infrastruktur

Aufgrund mangelnder Angebote wurde die Idee eines Kontakttagebuchs realisiert um selbst einen Teil zur Bekämpfung der Pandemie beizutragen.

Nach einer Rapid-Prototyping Phase und sowie anschließendem Finalisieren ist die App nun verfügbar und Stand 11/2020 sind wir mit Support & Weiterentwicklung der App beschäftigt.

Ursprüngliche Pressemitteilung:

<https://www.kemweb.de/covid-19-neue-app-ermoeglicht-digitales-kontakttagebuch/>

Berichterstattung chip.de:

https://www.chip.de/downloads/Cluster-Diary-Kontakttagebuch-APK-Android-App_183068854.html

Aufgabenbereich



Neben meiner Tätigkeit als Backendentwickler / Softwarearchitekt bestanden meine in-house Aufgaben ebenfalls im Mentoring unserer Junior Entwickler um diese fachlich weiterzubilden sowie mit wichtigen Praxiserfahrungen der Projektarbeit auszustatten.

Projektbeschreibung



Konzeption und Entwicklung einer Microservice Architektur welche das Backend einer ReiseApp abbildet. Implementierung der entsprechenden CI/CD Pipelines um automatisiert zu Testen und Deployen.

In Folge des Lockdowns wurde diese interne Idee eines Mitarbeiters in Angriff genommen um sich sowohl fachlich weiterzubilden als nach Projektabschluss auch ein Produkt am Markt platzieren zu können.

- **Symfony 4**
(v5 wurde evaluiert, sich jedoch zu dieser Zeit dagegen entschieden da noch zu neu.
Eine spätere Migration auf v5 ist derzeit jedoch geplant)
- **Docker**
- **Atlassian Stack (JIRA, Confluence, Bamboo, Bitbucket)**
- **RabbitMQ**

Aufgabenbereich



Neben meiner Tätigkeit als Backendentwickler / Softwarearchitekt bestanden meine in-house Aufgaben ebenfalls im Mentoring unserer Junior Entwickler um diese fachlich weiterzubilden sowie mit wichtigen Praxiserfahrungen der Projektarbeit auszustatten.

2020

Senior Backend Developer

Projektbeschreibung



Weiterentwicklung / Neuentwicklung des Partnerportals um selbigen eine komfortable Plattform zur Verwaltung der Transaktionen und Zahlungen zu ermöglichen.

- Laravel (6)
- Docker
- Atlassian Stack (JIRA, Confluence, Bamboo, Bitbucket)

Projektumfang



Das Projekt ist das Kerngeschäft der Ratepay GmbH und somit ohne feste Laufzeit. Ich war insgesamt 2 Monate als Unterstützung des bestehenden Teams tätig.

Aufgrund des im März verhängten Lockdowns und der damit einhergehenden wirtschaftlichen Folgen wurde die Zusammenarbeit vorzeitig in beidseitigem Einvernehmen beendet.

Aufgabenbereich



Mein Aufgabenbereich bestand größtenteils in der Backendentwicklung auf Basis von Laravel (6) sowie damit verbundenen Unit- / Featuretests (phpunit).

Projektbeschreibung



Konzeption und Umsetzung neuer Microservices zur Verteilung der bisherigen Businessprozesse auf kleinere, skalierbare Teilprojekte.
Pflege und Weiterentwicklung diverser mission-critical Altprojekte (Logistikhandling, Fulfillment, ...) sowie Übersetzung / Refactoring einiger „Karteileichen“ mit deutschem Quellcode um diese Projekte den internationalen Kollegen zugänglich zu machen.

- Laravel (5.8 später 6)
- Docker
- Atlassian Stack (JIRA, Confluence, Bamboo, Bitbucket)
- AWS (Fargate, SQS, ECS, RDS)
- Kibana

Projektumfang



Das Projekt ist das Kerngeschäft der AboutYou GmbH und somit ohne feste Laufzeit.
Ich war insgesamt 6 Monate als Unterstützung des bestehenden Teams tätig.

- 4 Backend-Entwickler
- Komplexe Abläufe innerhalb der Prozesse z.Bsp. Fulfillment, Bestellvorgang + Anbindung an Lieferanten, Hohes Trafficaufkommen (z.Bsp. an Black Friday)

Aufgabenbereich



Mein Aufgabenbereich bestand größtenteils in der Backendentwicklung auf Basis von Laravel (5.8 später 6) sowie damit verbundenen Unit- / Featuretests (phpunit).
Neben diesen Aufgaben wurden mein Wissen sowie meine langjährige Erfahrung in der Entwicklung dazu genutzt um für neue Projekte mit an der zugrunde liegenden Architektur zu arbeiten und diese zu spezifizieren.

Workflow



Die Entwicklung lief auf Basis von Kanban mit daily standup meetings sowie einer monatlichen Retrospektive. Auf selbstständiges und sauberes Arbeiten wurde sehr viel Wert gelegt. Vorallem kritische Prozesse mussten sehr gut mit entsprechenden Testcases abgedeckt und akribisch gereviewed sein bevor sie auf Test- oder Liveumgebungen deployed wurden.



Projektbeschreibung



Weiterentwicklung der after-sales Plattform basierend auf AngularJS 1 sowie Laravel. Mit Hilfe der Plattform können attraktive Vorteilsangebote und Gutscheine direkt in den sales Prozess der Partner integriert werden. Besondere Herausforderungen waren dabei immer wieder die Vorgaben der DSGVO und die damit konforme Entwicklung einer Lösung die in 3rd-Party Seiten integriert ist.

- AngularJS 1
- Laravel
- Docker
- Vagrant
- PHP (5.6/7.1)
- NodeJS

Projektumfang



Das Projekt ist das Kerngeschäft der Sovendus GmbH und somit ohne feste Laufzeit. Ich war insgesamt 8 Monate als Unterstützung des bestehenden Teams tätig.

- 4 Full-Stack-Entwickler
- ~20 Schnittstellen / APIs
- Komplexe Frontendstruktur zur Einbindung des Systems in Fremdplattformen / Shops (loader-skripte, kundenspezifische styleauslieferung, DSGVO konformes handling der Kundendaten)

Aufgabenbereich



Neben Front- sowie Backendentwicklung mussten ebenfalls eigene Tools, z.Bsp. zum Auswerten der Performance, von mir umgesetzt werden (~2.000.000 Einträge pro Tag, Ladezeiten der Schnittstellen sowie für Rendering / DOM-Manipulation, NodeJS+MariaDB) Des Weiteren habe ich mit meinem Wissen und meiner Erfahrung dabei geholfen die Entwicklungsworkflows zu optimieren (z.Bsp. Vagrant) sowie Input geliefert als bei der Transformation zu einem agilen Arbeitsmodell

Workflow



Anfangs lief die Entwicklung noch mehr nach einem klassischen Arbeitsmodell, zum Jahreswechsel wurde jedoch nach und nach ein an scrum angelehnter workflow firmenweit etabliert. Daily StandUp Meetings, Retrospektiven, Plannings etc. wurden eingeführt, jedoch ist es in so einer Transformationsphase natürlich nicht möglich alles zu Berücksichtigen bzw. direkt zu etablieren.

Projektbeschreibung



Entwicklung eines „Aufnahmebogens“ um neue Maschinen und Artikel in die interne Warenwirtschaft (Lexware) aufzunehmen und automatisiert auf diversen Verkaufsplattformen (z.Bsp. eBay) einzustellen.

- React + Redux
- Symfony 4
- Behat Testframework
- NodeJS
- Lexware Warenwirtschaft Pro
- Diverse Fremdschnittstellen

Projektumfang



Das Projekt lief über insgesamt 4 Monate und ich war neben der architektonischen Konzeption zudem maßgeblich an der Entwicklung beteiligt.

- 3 Entwickler
- 1 Grafiker
- Microservice Architektur basierend auf Symfony 4
- Frontend SPA auf Basis von React/Redux
- Abgesicherter Kommunikationskanal zwischen externer SPA und internen Prozessen:
- SPA -> APIs / Symfony (push) -> messageQueue / RabbitMQ -> NodeJS (pull) -> Lexware Warenwirtschaft -> NodeJS (Push) -> Verkaufsplattformen

Aufgabenbereich



Als Lead-Developer war ich neben der Konzeption ebenfalls mit der Aufgabenverteilung innerhalb des Teams betreuert. Zudem war ich zuständig für die Entwicklung der NodeJS Anbindung an Lexware, dem Testen der einzelnen Micro-APIs sowie Haupt-Codereviewer der anderen Teammitglieder. Meine Expertise als zertifizierter SCRUM-Master war zudem vorteilhaft um den Kunden / PO an diese Arbeitsweise heranzuführen, für SCRUM zu sensibilisieren und einen reibungslosen Ablauf des Projekts zu gewährleisten.

Workflow



Agiles Arbeiten nach Scrum in 2 Wochen Sprints und iterativen Abnahmen der Artefakte durch den Kunden. Dies sorgte dafür das frühzeitig auf Änderungen reagiert werden konnte und das straff angesetzte Zeitfenster bis Livegang trotzdem eingehalten wurde.

Projektbeschreibung



In einem bestehenden Adobe Experience Manager CMS System sollten für die Sparte der Elektrofahrzeuge neue Komponenten und Inhalte umgesetzt werden.

- Adobe CQ5 (AEM)
- JAVA
- HTML / CSS / SCSS
- Javascript
- ES6

Projektumfang



Ich war 5 Monate als Unterstützung in diesem Projekt tätig

- 2 Frontendentwickler
- 3 Backendentwickler
- 2 Designer

Aufgabenbereich



Als Frontendentwickler lag mein Aufgabenbereich in der Umsetzung von neuen Komponenten im CMS für die Autoren zur Contentpflege

- Routenplaner für eMobility mit Anzeige der Reichweite sowie Streckenplanung entlang von Ladesäulen
- Fully Responsive Videokomponenten für YouTube & Vimeo
- Diverse Contentelemente für Text / Bildinhalte welcher sich die Autoren bedienen können

Workflow



Die gesamte Entwicklung erfolgte nach SAFE (Scaled Agile for Enterprises). Somit fanden tägliche stand-up meetings statt und es gab zwei Wochen sprints in denen an den aktuellen Features gearbeitet wurde.

- Synchronisation der Featureentwicklung mit 4 unterschiedlichen Teams
- Daily work erfolgte Remote (Team war in ganz Europa verteilt, Kommunikation nur in englisch)
- Sprintwechsel OnSite mit allen Stakeholdern und Teams (~50 Teilnehmer)

2015 - 2018

Lead Developer

Projektbeschreibung



In Zusammenarbeit mit einem Finanzdienstleister als Hauptinvestor wurde eine WhiteLabel Plattform für den Vertrieb von Annex und Nischen Versicherungen geschaffen. Diese integriert sich in Shops & Plattformen von 3rd Party Anbietern und ermöglicht es z.b. wenn ein Kunde ein E-Bike kauft ihm direkt eine passende Versicherung anzubieten.

- Zend/Varien Framework
- PHP (5.6)
- Magento eCommerce 1.9
- Vagrant / virtuelle Maschinen
- Anbindung von unterschiedlichen Fremdsystemen
 - REST / JSON
 - XML / RPC
 - IMAP
 - SFTP
- Integration in 3rd Party Onlineshops
 - Javascript / iFrame
- Hosting in der AWS Cloud
 - S3
 - EC2
 - CloudFormation
 - RDS
 - IAM

Projektumfang



Insgesamt lief das Projekt über 25 Monate und ich war von Konzeption bis Abschluss im Projekt tätig

- 4 Entwickler
- 107 einzelne GIT Repositories & Module welche je nach Kunde zum Einsatz kamen
- Zusammenarbeit mit diversen großen Versicherungsunternehmen weltweit
- Hohe Anforderungen an Codequalität und Sorgfalt auf Grund von Finanz- & Personendaten

Aufgabenbereich



Als Leadentwickler war ich neben architektonischen Entscheidungen und Code-Reviews vorallem für die Führung des Entwicklerteams sowie der Kommunikation und Abstimmung zwischen Management und Entwicklern verantwortlich.

- Zeit- & Aufwandsplanung
- Backendentwicklung (PHP, XML, JAVASCRIPT)
- Konzeption der Infrastruktur (DevUmgebung sowie Cloud)
- QA in Form von Code-Reviews

Obwohl es mein erstes Magento Projekt darstellte konnte ich nach nur 2,5 Monaten meine Zertifizierung erfolgreich absolvieren und bin seither „Magento certified Developer“

Workflow



Die gesamte Entwicklung erfolgte in einer an agile angelehnten Arbeitsweise. Durch ein recht kleines, dynamisches Team wurden Aspekte von SCRUM (z.b. Daily Meetings) übernommen jedoch auf Retrospektiven, Sprintwechsel, etc.. verzichtet.

Projektbeschreibung



Entwicklung eines Konfigurators für Automobile (Farbe, Motorisierung, Felgen, Ausstattung, ...) auf Basis von AngularJS (1.x) im Frontend und Typescript im Backend.

- Javascript
- ES6 / Typescript
- SCSS / CSS / HTML
- Vagrant
- JSON / REST-Schnittstellen
- Unittests (Karma)

Projektumfang



Insgesamt lief das Projekt über 15 Monate an denen ich aktiv in den letzten 12 Monaten mitgearbeitet habe.

- Zweistelliger Millionenbetrag als Budget
- 1500 Seiten Spezifikation
- 5 Frontendentwickler
- 8 Backendentwickler
- 4 Tester
- Roll-Out in 19 Märkte weltweit
 - landesspezifische Sprachen sowie Steuer- & Preisregeln
 - Schnittstellen zu mehreren Banken zwecks Finanzierungsrechnung

Aufgabenbereich



Als Senior/Frontendentwickler lag mein Aufgabenbereich vorallem in der Umsetzung der „sichtbaren“ Features des Projekts.

Vorallem einzelne Komponenten entwickeln (Navigation, Felgenselektor, Bühne inkl. 360° Ansicht, ..) unter Berücksichtigung des Styleguides sowie der Spezifikationen.

Workflow



Die gesamte Entwicklung erfolgte agile / nach SCRUM.

Somit fanden tägliche stand-up meetings statt und es gab zwei Wochen sprints in denen an den aktuellen Features gearbeitet wurde.

- virtualisierte Entwicklungsumgebung
- tägliche code-reviews der jeweils anderen Teammitglieder
- tägliche Deployments auf die internen Testumgebungen